

УТВЕРЖДАЮ:

Директор муниципального
бюджетного учреждения
г.Кургана "Курганский
городской инновационно-
методический центр"

Литвинова Е.Э.
"19" декабря 2016 года



Положение о проведении Интернет-проекта «365 добрых игр детства»

1. Общие положения

1.1. Положение о проведении Интернет-проекта «365 добрых игр детства», (далее – Интернет-проект) определяет цели, задачи, сроки, порядок и условия проведения, а также категорию участников Интернет-проекта.

1.2. Интернет-проект проводится в целях воспитания у детей и подростков восприятия культуры и традиций народов в духе взаимопонимания и взаимоуважения.

Задачи Интернет-проекта:

- создание возможностей для знакомства детей и подростков с национальными подвижными играми народов, проживающих на территории Зауралья;
- формирование современных механизмов продвижения идей межкультурного диалога среди детей и молодёжи;
- пропаганда игры как дополнительного фактора сохранения и укрепления здоровья детей;
- создание коллекции национальных подвижных (дворовых) игр через рабочую группу "ВКонтакте".

1.3. Организатором Интернет-проекта является муниципальное бюджетное учреждение "Курганский городской инновационно-методический центр".

2. Руководство Интернет-проектом

2.1. Общее руководство Интернет-проектом осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет). Координатор проекта Першина Ольга Александровна, методист МБУ КГ ИМЦ, р.т.23-73-71.

2.2. Оргкомитет:

- обеспечивает информационные и организационные условия проведения Интернет-проекта;
- определяет (уточняет) технические особенности проведения Интернет-проекта;

- подводит итоги Интернет-проекта и оформляет итоговый протокол.

2.3. Оргкомитет имеет право:

- предлагать специальные номинации;
- корректировать сроки проведения Интернет-проекта.

3. Сроки, условия и порядок проведения Интернет-проекта

3.1. Интернет-проект проводится с 01.01.2017 г. по 31.12.2017 г. на официальном сайте Интернет-проекта <https://vk.com/projekt365kurgan>.

3.2. В Интернет-проекте имеют право принимать участие команды детей и молодежи в возрасте от 5 до 18 лет из числа воспитанников ДООУ и ОУ г. Кургана.

3.3. Участие в Интернет-проекте групповое (командное) в следующих возрастных номинациях:

- дети дошкольного возраста;
- младшие школьники;
- школьники среднего и старшего возраста.

3.4. Интернет-проект предусматривает разучивание и проведение участниками народных подвижных игр в любое удобное им время и в любом удобном месте (на территории ОО, дворовой территории), информирование оргкомитета о данном факте путем создания записи на страничке Интернет-проекта. Запись представляет собой описание игры с указанием ее названия и национальной специфики, также указывается наименование образовательного учреждения, возрастная номинация, фамилия, имя, отчество и должность педагога, сопровождающего проект. Наличие фотографий, демонстрирующих ключевые этапы игры, обязательно. В соответствии с ФЗ № 152 "О персональных данных", размещаются только фотографии с изображением трех и более человек. **Не учитывается публикация на сайте проекта одной и той же игры разными командами в течение одного календарного месяца.** Публикация засчитывается только команде, первой разместившей игру в текущем месяце. Разучивать и проводить новые игры из игротеки самого проекта не возбраняется, но учет данного факта возможен только в другом календарном месяце при условии, что команда опубликует отчет о проведении игры раньше других участников. Количество опубликованных одним участником **различных** народных подвижных игр в течение месяца не ограничено. В Интернет-проекте одна и та же народная подвижная игра засчитывается одной команде только единожды при первой публикации, повторная публикация этой же игры той же самой командой не ведет к изменению рейтинговой позиции этого участника. Данные условия призваны стимулировать расширение круга национальных подвижных игр в базе данных Интернет-проекта.

3.5. Количество команд-участников от одной образовательной организации не ограничено. Каждая из команд зарабатывает свой независимый рейтинг в Интернет-проекте.

3.6. Первого числа каждого календарного месяца участники проекта получают электронные сертификаты о публикации игры, представленной в течение предыдущего месяца. Сертификаты об участии размещаются на сайте проекта <https://vk.com/projekt365kurgan> в разделе "Фотоальбомы".

4. Подведение итогов Интернет-проекта

4.1. Итоги Интернет-проекта оформляются протоколом Оргкомитета .

4.2. Итоги Интернет-проекта подводятся отдельно по номинациям. В каждой номинации определяется самая активная команда, опубликовавшая в наибольшее количество игр за все время Интернет-проекта. В случае совпадения количества опубликованных игр у разных участников, победителем признается команда, представившая на проекте наибольшее количество национальных игр разных народов, проживающих в Зауралье.

4.3. Победители в номинации получают диплом победителя Интернет-проекта и поощрительный приз.

4.4. Все участники Интернет-проекта первого числа каждого календарного месяца получают электронный сертификат участника Интернет-проекта с указанием названия игры и данных педагогического работника, обеспечившего участие в проекте.

4.5. Информация об итогах Интернет-проекта публикуется на официальном сайте Интернет-проекта <https://vk.com/projekt365kurgan>. Решение о проведении награждения Оргкомитет оставляет за собой.

6. Дополнительные положения

6.1. Настоящее Положение действует до завершения мероприятий Интернет-проекта и может быть изменено по решению организаторов Интернет-проекта. Вся нормативная информация об Интернет-проекте, изменения и дополнения публикуются на сайте МБУ КГ ИМЦ и на официальном сайте Интернет-проекта <https://vk.com/projekt365kurgan>.

6.2. Участникам необходимо самостоятельно отслеживать всю информацию о ходе проекта, которая размещается на сайте Интернет-проекта <https://vk.com/projekt365kurgan>.